

关于 2022 年河北省职业院校高职组游戏美术设计大赛的变更通知

各参赛单位:

根据河北省疫情防控政策的相关要求,基于《关于举办 2022 年河北省职业院校高职组游戏美术设计大赛的通知》(职字【2022】8 号),现将河北省职业院校“游戏美术设计”(高职组)技能大赛的变更事项通知如下:

一、时间及地点安排

(一) 线上赛前说明会

时间: 2022 年 11 月 3 日 13: 30-14: 30

平台: 腾讯会议, 会议号: 886-135-396

(二) 比赛时间、地点

时间: 2022 年 12 月 2 日 15: 00—18: 00 开赛式线上会议、抽签加密、设备调试

2022 年 12 月 3 日 7: 30—19: 00 检录、赛题公布、参赛队竞赛

地点: 线上+各参赛院校

二、比赛内容与规程

(一) 比赛内容: (同原通知比赛内容一致)

根据产业项目实际制作环境,要求参赛团队合作完成一个游戏内部具体功能区域的完整美术设计方案(例如:装备系统、技能系统、转职系统),其中需要包含元素有:界面设计,原画设计、模型制作、UI 布局、字体设计等。以手机端为主平台进行创作和展示,实现美术效果图的制作与设备导入,并测试

在不同前端展示设备中的兼容性与效果呈现。竞赛涵盖如下内容：

1. 原画设计

(1) 根据要求，进行功能区域中相关美术素材的设计与绘制，包括角色形象、道具图标、场景背景等确保制作的美术资源风格统一，输出格式符合使用条件，内容符合策划需求。

(2) 准备工作，分析策划需求，根据策划要求提取关键词选择恰当的表现形式，收集参考素材，指导整个团队其他成员统一美术风格，修饰美化导出的 3D 模型资源，以达到最终统一的高品质整体美术设计方案。

(3) 设计稿输出，明确风格、材质，设计稿保留全部过程图层，合理建组，按照适配尺寸输出。

2. 模型制作

(1) 根据原画参考图或者大赛提供的半成品模型文件补充完成高品质成品建模，手绘制作方式为主，次时代可选做，按适配要求输出资源。

(2) 准备工作，分析原画，根据模型特点选用恰当的建模方式，理清建模思路，收集参考素材，与团队其他成员统一美术风格。

(3) 模型制作，参照原画表现模型质感，模型、贴图、渲染等相关文件按照适配标准输出。

3. UI 设计

(1) 根据需求，进行界面布局、字体、美术效果等内容进行设计与制作，确保制作的美术资源风格统一，输出格式符合

规定手机尺寸，功能内容符合策划需求。

(2) 准备工作，分析策划需求，根据策划要求提取关键词选择恰当的表现形式，收集参考素材，与团队其他成员统一美术风格。

(3) 设计稿输出，明确风格、材质，设计稿保留全部过程图层，合理建组，按照适配尺寸输出。

(二) 比赛规程详见附件。

三、其他事项

1. 参赛对象与组队要求：参赛报名已截至，不再接受新增报名。

2. 参赛守则、参赛须知及防疫要求均参考《关于举办 2022 年河北省职业院校高职组 游戏美术设计大赛的通知》（职字【2022】8 号）执行。

四、联系方式

联系人：管志翰

手 机：13730205511

Q Q 群：1029711210

附件 1：《关于举办 2022 年河北省职业院校高职组游戏美术设计大赛的通知》（职字【2022】8 号）

附件 2：河北省 2022 年职业院校技能大赛“游戏美术设计”（高职组）赛项规程

附件 3：河北省 2022 年职业院校技能大赛“游戏美术设计”（高职组）赛项样卷

河北省新一代信息技术职业教育集团



2022 年 10 月 28 日