# 河北省商业产教融合共同体(职业教育集团)

# 冀商业团〔2024〕第 06 号

# 关于举办 2024 年河北省职业院校技能大赛中职组 "企业经营沙盘模拟"赛项的通知

# 各有关参赛单位:

根据河北省教育厅《关于建立健全职业学校技能大赛体系的实施方案(试行)》(冀教职成〔2024〕2号),《关于举办河北省2024年职业院校技能大赛的通知》(冀教职成〔2024〕8号)精神,现将2024年河北省职业院校技能大赛中职组"企业经营沙盘模拟"赛项的有关事项通知如下:

#### 一、组织机构

主办单位: 河北省教育厅

承办单位:河北省商业产教融合共同体(职业教育集团)

石家庄工程技术学校

技术支持单位:新道科技股份有限公司

# 二、比赛安排

(一)报名时间与平台

时间: 2024年4月7日至4月12日18:00

平台:河北省职业院校技能大赛平台

(http://hbszjs.hebtu.edu.cn/jnds)

(二)报道时间与地点

时间: 2024年4月22日 13:00-15:00

地点: 石家庄工程技术学校

(三) 领队说明会时间

时间: 2024年4月22日15:30-17:00

地点: 石家庄工程技术学校

(四) 比赛时间

时间: 2024 年 4 月 23 日全天

地点: 石家庄工程技术学校(石家庄市新华区飞翼路9号)

# 三、参赛对象与组队要求

参赛选手必须是河北省 2024 年度中等职业学校在籍学生。参 赛选手须携带身份证、学生证(或学校开具的学籍证明)参加比 赛,无上述证件者不得参赛。

本赛项为团体赛,以院校为单位组队参赛,不得跨校组队, 每个学校报名参赛队不超过 1 支。每支参赛队由 4 名参赛选手、 不超过 2 名指导教师组成,指导教师须为本校专兼职教师。

# 四、参赛守则

- (一)严格遵守技能竞赛规则、技能竞赛纪律和安全操作规程,尊重裁判和赛场工作人员,自觉维护赛场秩序,听从工作人员的指挥。
- (二)参赛选手须按各相关项目竞赛的通知要求,准时到达 比赛场地等候,逾期不到者按自动弃权处理。
- (三)参赛选手进入比赛场地,须佩带参赛证并出示学生证 及身份证,着装应符合相关项目的比赛要求。

- (四)不得使用任何通讯工具,不得携带书籍、参考资料, 比赛期间如发现选手携带通讯工具或违禁资料进入赛场,按作弊 处理,取消参赛资格。
  - (五) 竞赛过程中不准偷窥、暗示、擅自离开赛场。
- (六)到达竞赛结束时间,应立即停止答题和操作,不得拖延。
- (七) 竞赛完成后必须按工作人员要求迅速离开赛场,不得 在赛场内滞留。
- (八) 爱护竞赛场所的设备、仪器等,不得人为损坏竞赛用仪器设备。
- (九)如对裁判员或执裁过程有异议,应在比赛结束 1 小时 内由代表队领队以书面形式向大赛执委会正式提出。

#### 五、参赛须知

- (一)参赛院校请于 2024 年 4 月 12 日 18:00 前在"河北省学生技能大赛管理平台"(http://hbszjs.hebtu.edu.cn/jnds)官网进行网上报名,填报指导教师和学生参赛信息。
- (二)各队须认真核实好参赛选手和指导教师的姓名(必须与本人身份证一致)。此信息将作为赛场考务安排、成绩公布、证书发放的依据。信息一经上报,不得更改。如因学校上报信息不准确带来的一切后果,参赛学校自行承担。
- (三)材料不全或逾期报送将不予受理。报名后,原则上不得更换参赛选手。若比赛现场发现参赛选手与报名表不符,将取消参赛资格。

- (四)参赛选手须携带身份证、学生证(或学校开具的学籍证明)参加比赛,无上述证件者不得参赛。
- (五)各参赛单位必须为参赛选手、领队及指导教师上意外 伤害保险和医疗保险。大赛期间发生的医疗费用,由各参赛队自 行解决。
- (六)本次竞赛不收取任何参赛费用,食宿费、交通费及其 他费用自理。

# 六、联系方式

报名联络:杨老师:15733108525

王老师: 18931369907

技术指导:秦老师 17731113359

大赛 QQ 交流群: 546536307

附件: 2024 年河北省职业院校技能大赛(中职组)企业经营 沙盘模拟赛项规程

河北省商业产教融合共同体(职业教育集团) 2024年3月29日

#### 附件

# 2024 年河北省职业院校技能大赛(中职组) "企业经营沙盘模拟"赛项技术规程

#### 一、赛项名称

赛项名称:企业经营沙盘模拟

赛项组别:中职组

归属专业大类: 财经商贸

#### 二、比赛内容与规则

#### (一) 竞赛内容

沙盘模拟企业经营赛项将每个参赛队作为一个经营团队,每个团队分设总经理、财务总监、营销总监、生产总监4个岗位,各团队经营一个制造型企业,在仿真的竞争市场环境中,通过分岗位角色扮演,连续从事5个会计年度的模拟企业经营活动。

竞赛内容:考察参赛选手资金预算分析、妥善控制成本、编制财务报表、市场趋势预测、市场开发决策、营销策略策划、产品研发决策、生产采购流程决策、库存管理、产销结合匹配市场需求等财经商贸类会计、市场营销专业的核心技能。

竞赛中,参赛选手会运用到企业管理、基础会计、财务会计、统计分析、市场营销、市场调查与分析、EXCEL工具运用等财经商贸类专业核心课程知识。

竞赛中,参赛选手通过处理企业经营中常出现的各种典型问题,提升 其团队协作能力、财务数据分析能力、计划预算能力、变化应对能力及临 场决策能力等职业能力与职业素养。

#### (二) 竞赛规则

- 1. 参赛资格。参赛选手须为中等职院校全日制在籍学生。
- 2. 报名要求。每个参赛选手的比赛岗位由学校自行确定, 角色一经确定, 不得更换。
- 3. 赛前准备。凡参赛选手、裁判员、工作人员等均需按照赛项组委会 要求准时到达赛项举办地点,办理相关手续。

比赛用计算机只允许安装规定的相关软件。

比赛过程中,参赛选手不得随意离开赛场。参赛选手不得大声喧哗、 使用通讯设备。

- 4. 赛后管理。比赛结束后,不得将比赛涉及的资料带出赛场。
- 5. 其他。参赛选手须按时检录。检录时不到者,视为自动放弃本场参 赛权。

#### 三、比赛方式

- (一) 本赛项为团体赛。
- (二)本次大赛采用线下形式比赛,请各参赛队关注大赛 QQ 群 (861081048)内消息通知。
- (三)以院校为单位组队参赛,不得跨校组队,每个学校报名参赛队 不超过1支。每支参赛队由4名参赛选手、不超过两名指导教师,指导老师须为本校专兼职教师。
  - (四)比赛平台采用新道数智企业经营管理沙盘。
  - (五)本竞赛无理论测试。

# 四、竞赛时间安排与流程

# 竞赛时间安排与流程表

时间		流程	备注
赛前	赛前一周	公布竞赛正式规则	网络平台发布
	赛前一天	参赛队报到	14:00 之前
		领队会	14:30-15:30
		参赛队熟悉场地	15:30-16:00
赛中	上午	参赛选手报到	07:30-8:00
		开幕式	08:00-8:20
		入场、赛前准备	08:30-08:50
		正式竞赛	09:00-12:00
	中午	午餐	12:00-12:50
	下午	正式竞赛	13:00-17:00
赛后	晚上	闭幕式	17:20-18:00

注: 具体比赛时间根据比赛实际情况为准。

# 五、评分标准制定原则、评分方法、评分细则

# (一) 评分方法

- 1. 评分标准制定原则
  - (1) 本赛项评分标准制定遵循"公平、公正、公开"的原则。
  - (2) 应用信息化系统进行机考评分,无人为因素干扰。

# 2. 评分细则

竞赛评分采用系统按规则自动生成和评委打分相结合的方式进行。其中,模拟运营企业的成绩由系统自动生成,具体为小组最后一年末的所有者权益;评委打分是针对选手在操作过程中的违规行为按规则所给的处罚分。各小组实际得分的计算方法为:

实际得分=最后一年末的所有者权益-罚分

若实际得分计算结果相同,则按照各队最后一年系统自动生成的分数 高者排名在前;若系统自动计算的成绩仍相等,则参照最后一年经营结束 时间(经营结束时间以在系统中提交报表时间为准),先结束最后一年经营 的队伍排名在前。

#### (1) 运行招时罚分

运行超时有两种情况:一是指不能在规定时间完成广告投放(可提前投广告);二是指不能在规定时间完成当年经营(以点击系统中"当年结束"按钮并确认为准)。

处罚:按所有者权益/分钟(不满一分钟按一分钟计算)计算罚分,最多不能超过10分钟。如果到10分钟后还不能完成相应的运行,将取消其参赛资格。

注意:投放广告时间、完成经营时间及提交报表时间系统均会记录, 作为罚分依据。

#### (2) 报表错误罚分

必须按规定时间在系统中填制报表(资产负债表、综合费用表、利润表、财务指标管理),如果上交的报表与系统自动生成的报表对照有误,在总得分中扣罚4所有者权益/次(每年一次),并以系统提供的报表为准修订。

注意:对上交报表时间会作规定,延误交报表即视为错误一次,即使后来在系统中填制正确也要罚分。由运营超时引发延误交报表视同报表错误并罚分(即如果某队超时3分钟,将被扣除1\*3+4=7所有者权益)。

#### (3) 其它违规罚分

在运行过程中下列情况属违规:

对裁判正确的判罚不服从:

其他严重影响比赛正常进行的活动。

如有以上行为者,在第5年经营结束后扣除该队总得分的20权益。

(4) 所有罚分在第4年经营结束后计算总成绩时一起扣除。

#### 3. 破产处理

当参赛队权益为负(指当年结束系统生成资产负债表时所有者权益为负)或现金断流时(权益和现金可以为零)界定为企业破产。参赛队破产后,直接退出比赛。

#### 4. 扰乱市场处理

每年经营结束后,评分裁判查看每组订单违约情况,当年违约产品总数超过5个的参赛队,直接退出比赛,其所在赛区比赛继续进行。

#### 5. 最终成绩

赛项最终成绩按 100 分制计分。假设 A 区成绩从高到低为 A1\A2\A3······那么赋予成绩为 99, 98, 97······; B、C 区同理; 如果: A1 实际得分/average(A 区非破产组实际得分之和)>B1 实际得分/average(B 区非破产组实际得分之和)>C1 实际得分/average(C 区非破产组实际得分之和),则 A1 成绩=99+0. 5, B1 成绩=99+0. 25, C1 成绩=99。同理,推算出各组的最终成绩。

破产组成绩按照破产经营时间排序,最先破产组成绩排名最后。最终成绩也按 100 分制计分,依次排在没有破产组之后。如出现两赛区同等名次进行比较,没有破产组排在前面;如两组都是破产组,根据其破产时间排序,后破产组排在前面。

#### 6. 成绩复核

为保障成绩评判的准确性,监督组将对赛项成绩排名前30%的所有参 赛队伍(选手)的成绩进行复核;对其余成绩进行抽检复核,抽检覆盖率 不得低于15%。如发现成绩错误以书面方式及时告知裁判长,由裁判长更 正成绩并签字确认。复核、抽检错误率超过5%的,裁判组将对所有成绩进行复核。

#### 六、奖项设置

团体奖。以参赛队总数为基数,分设一、二、三等奖,获奖比例分别为 10%、20%、30%(四舍五入的形式保留小数点后两位);获得团体奖的参赛队队员获相应等级的奖项。

#### 七、技术规范

- (一)参照"2014年教育部公布首批《中等职业学校专业教学标准 (试行)》的通知"(教职成厅函[2014] 11号)中财经商贸类专业的"专业标准"、"课程标准"为基本范围和基本要求。
- (二)竞赛以现行的财经法律、法规和财政部、国家税务总局、人民银行、国家质监局等出台的会计、税务、金融法规、制度和规范性文件为依据。(详见下表所列,未列尽规范标准,以国家发布的相关标准为准)

#### 参赛团队应遵循的规范标准汇总表

序号	名称	发布或开始执行时间
1	IS09001质量管理体系	2015
2	中华人民共和国公司法(2013修订)	2014
3	中华人民共和国产品质量法(2015年修正)	2015
4	中华人民共和国会计法(2017年修正)	2017
5	企业内部控制基本规范	2008
6	企业内部控制应用指引	2008
7	中华人民共和国企业所得税法(2017年修正)	2017

# 八、建议使用的比赛器材、技术平台和场地要求

(一) 赛项所需的技术平台

比赛平台为"新道数智企业经营管理沙盘"。

#### 赛项所需的技术平台

—————————————————————————————————————			
设备及软件名称	备注		
电子沙盘	新道数智企业经营管理沙盘		
	每个赛区两台		
	配置要求如下:		
	内存: 32G DDR3 硬盘: 180G CPU:		
服务器	十六核		
	操作系统: Windows server 2008r2 64		
	位		
	Windows server 2012 64位		
<b>计</b> 質和	每支参赛队两台(每个赛区备用 10%计算		
N 开7L	机)		
	Windows server 2008 32 位/64 位		
支持的操作系统及	Windows server 2008 R2 32位/64位		
版本	Windows server 2012 64位		
	Win7/Win10/Win11		
电源插排	每支参赛队一个		
计算机 支持的操作系统及 版本	十六核 操作系统: Windows server 2008r2 位 Windows server 2012 64位 每支参赛队两台(每个赛区备用 10%i 机) Windows server 2008 32位/64位 Windows server 2008 R2 32位/64位 Windows server 2012 64位 Win7/Win10/Win11		

#### (二) 竞赛场地

#### (1) 赛场环境

光线、通风良好,温湿度适宜。场地设置满足整个竞赛环境。

竞赛场地设在体育馆内或电脑机房,场地内设置满足不少于 20 个团队 的竞赛环境;

# (2) 赛位设置

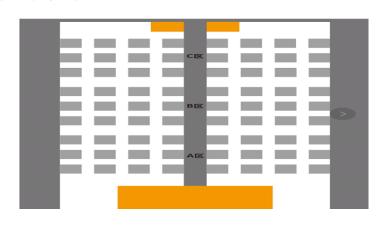
采取必要的物理性隔离,确保互不干扰,并配备有稳定的水、电、气源和应急供电设备,设置消防逃生通道。

一个参赛队一个赛位,每个赛位两台电脑,其中一台电脑备用; 竞赛场地内设置背景板、宣传横幅及壁挂图,营造竞赛氛围;

#### (3) 赛位大小

每个赛位大小为 15 m2。

赛场示意图如下:



局域网络。采用星形网络拓扑结构,安装千兆交换机。网线与电源线隐蔽铺设。采用独立网络环境,不连接 INTERNET,禁止外部电脑接入。

安全保障。采用统一的杀毒软件对服务器进行防毒保护。屏蔽竞赛现场使用的电脑 USB 接口。部署具有网络管理、账号管理和日志管理功能的综合监控系统。

采用双路供电;利用 UPS 防止现场因突然断电导致的系统数据丢失,额定功率: 3KVA,后备时间: 2小时,电池类型:输出电压: 230V±5%V。

安全防范措施:设置安全通道和警戒线,大赛参观、采访、视察的人员限定在安全区域内活动,以保证大赛安全有序进行。

#### 九、安全保障

赛事安全是技能竞赛一切工作顺利开展的先决条件,是赛事筹备和运行工作必须考虑的核心问题。赛项执委会采取切实有效措施保证大赛期间参赛选手、指导教师、裁判员、工作人员及观众的人身安全。

#### (一) 比赛环境

执委会须在赛前组织专人对比赛现场、住宿场所和交通保障进行考察,并对安全工作提出明确要求。赛场的布置,赛场内的器材、设备,应符合国家有关安全规定。如有必要,也可进行赛场仿真模拟测试,以发现可能出现的问题。承办单位赛前须按照执委会要求排除安全隐患。

赛场周围要设立警戒线,防止无关人员进入发生意外事件。比赛现场内应参照相关职业岗位的要求为选手提供必要的劳动保护。在具有危险性的操作环节,裁判员要严防选手出现错误操作。

承办单位应提供保证应急预案实施的条件。对于比赛内容涉及高空作业、可能有坠物、大用电量、易发生火灾等情况的赛项,必须明确制度和预案,并配备急救人员与设施。

执委会须会同承办单位制定开放赛场和体验区的人员疏导方案。赛场 环境中存在人员密集、车流人流交错的区域,除了设置齐全的指示标志 外,须增加引导人员,并开辟备用通道。

大赛期间,承办单位须在赛场管理的关键岗位,增加力量,建立安全管理日志。

参赛选手进入赛位、赛事裁判工作人员进入工作场所,严禁参赛选手携带通讯设备、移动存储设备、excel工具及其他与竞赛相关的资料与用品入场。严禁参赛选手携带违禁品、危险品入场。运营结束后,严禁参赛选手携带任何与竞赛相关的物品离场。如确有需要,由赛场统一配置、统

一管理。赛项可根据需要配置安检设备对进入赛场重要部位的人员进行安检。

#### (二) 生活条件

比赛期间,原则上由执委会统一安排参赛选手和指导教师食宿。承办单位须尊重少数民族的信仰及文化,根据国家相关的民族政策,安排好少数民族选手和教师的饮食起居。

比赛期间安排的住宿地应具有宾馆/住宿经营许可资质。以学校宿舍作为住宿地的,大赛期间的住宿、卫生、饮食安全等由执委会和提供宿舍的学校共同负责。

大赛期间有组织的参观和观摩活动的交通安全由执委会负责。执委会 和承办单位须保证比赛期间选手、指导教师和裁判员、工作人员的交通安 全。

各赛项的安全管理,除了可以采取必要的安全隔离措施外,应严格遵 守国家相关法律法规,保护个人隐私和人身自由。

#### (三)组队责任

- 1. 各学校组织代表队时,须安排为参赛选手购买大赛期间的人身意外伤害保险。
- 2. 各学校代表队组成后,须制定相关管理制度,并对所有选手、指导 教师进行安全教育。
- 3. 各参赛队伍须加强对参与比赛人员的安全管理,实现与赛场安全管理的对接。

#### (四) 应急处理

比赛期间发生意外事故,发现者应第一时间报告执委会,同时采取措施避免事态扩大。执委会应立即启动预案予以解决并报告组委会。赛项出

现重大安全问题可以停赛,是否停赛由执委会决定。事后,执委会应向组委会报告详细情况。

#### (五) 处罚措施

因参赛队伍原因造成重大安全事故的,取消其获奖资格。