

2025 年河北省职业院校技能大赛中职组移
动应用与开发赛项
样题

赛位号：_____

2024 年 12 月

移动应用与开发赛项竞赛

一、项目背景

随着数字经济的快速发展和数字技术的广泛应用，数字生活成为人民群众的重要生活方式。“十四五”规划和 2035 年远景目标纲要提出，加快数字社会建设步伐，适应数字技术全面融入社会交往和日常生活新趋势，促进公共服务和社会运行方式创新，构筑全民畅享的数字生活。



图 1 数字生活服务体系

以新一代信息技术为基础，打造融合多元的数字生活新场景，如智慧党建、乡村民宿、智慧健康等，不同场景之间将实现融合交互，提供方便快捷的生活服务，从而实现线上线下高效融合的互动性数字化生活体验。

二、竞赛内容

赛卷分模块 A、模块 B 和模块 C 三个部分。

模块编号	模块名称	竞赛时间	分数
A	移动应用界面设计	240 分钟	30
B	移动应用前端开发		50
C	移动应用测试与交付		20
合计			100

三、成果物提交

移动应用与开发赛项参赛选手按照三个模块的任务要求完成对

应的成果物，将三个模块的成果物“移动应用界面设计.xd”、“DigitalLife.apk”、“产品使用手册.doc”、“缺陷分析.doc”压缩为“成果物.zip”进行提交，裁判基于选手提交的竞赛成果物，进行评判。

参赛选手在比赛结束前可以自行重新提交成果物，比赛结束时选手无法提交成果物。

四、竞赛注意事项

提交的成果物资源内容中，不能填写与选手相关的信息，如赛位号、姓名和院校。如出现上述标记，成绩按照零分处理。

模块 A：移动应用界面设计

一、模块考核点

模块分值为 30 分。

本模块以产品原型为目标，考查参赛选手熟练收集、分析和归纳客户需求，清晰梳理业务流程，熟练使用 UI 设计软件进行产品 UI/UE 设计，掌握正确的 UI 配色方案，设计出符合业务逻辑的人体工学移动 App 原型优秀作品。

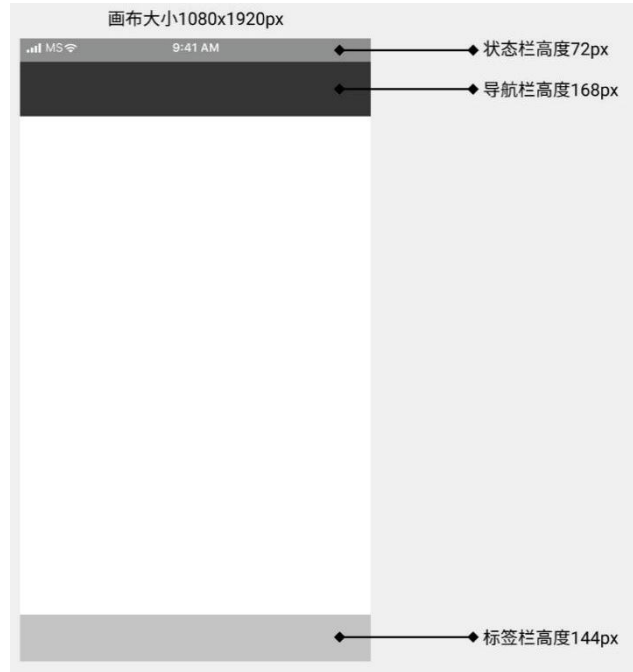
二、任务要求

1. 使用原型图工具(Adobe XD)创建项目“移动应用界面设计.xd”，此项目文件作为模块 A 成果物进行提交。详见“三、成果物提交”说明。

2. 利用原型图工具(Adobe XD)和图形处理工具(Adobe Photoshop)设计符合目标受众的 App 高保真原型稿，每个任务至少一个画板。

3. 画板尺寸为 1080×1920，状态栏高度 72px，标题栏高度为 144px，标签栏高度为 72px。

4. 原型绘制画板大小尺寸及各部分内容区尺寸参考。



5. 当内容超出高度区域时，设置滚动区域来显示内容。

6. 画板要对齐，界面版式布局合理、美观，内容完整；同样功能请复用样式，避免一种功能，两种样式的情况。

三、竞赛任务

（一）任务主题

数字经济是信息网络、计算技术、智能制造和现代物流等技术的融合，使各类数据信息能够快速传输、分析和应用的经济活动形态。数字经济正在改变生活服务方式，数字经济为企业带来了新的商业模式，使得传统行业得以通过创新应用数字技术来实现生产方式、商业模式和产品创新，变革服务和管理方式，例如在线旅游、网购、分享经济、医疗、阅读等。

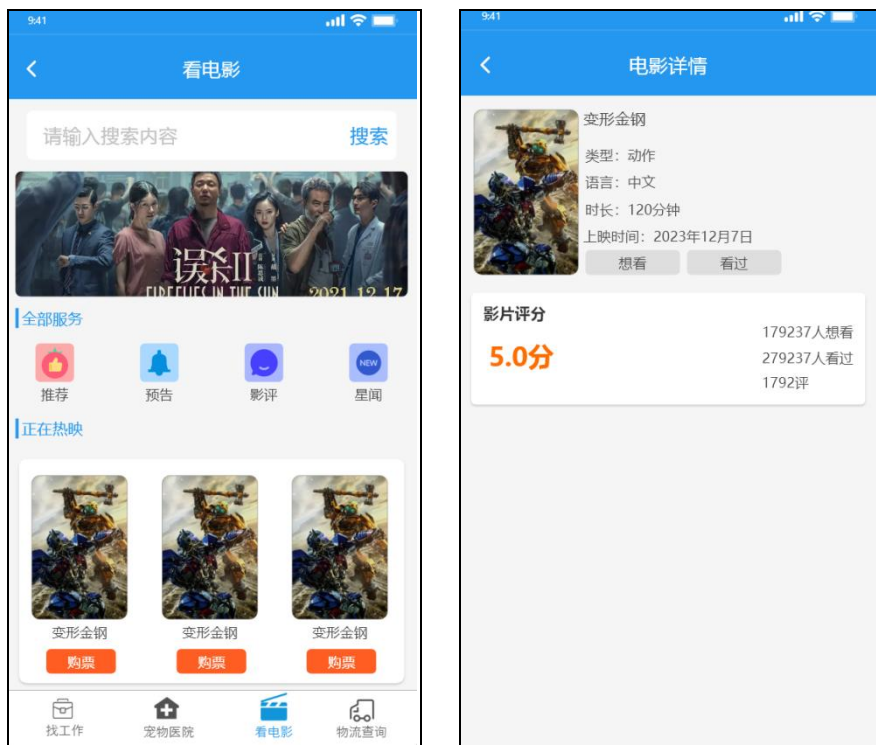
数字经济正在成为推动经济发展和改变生活方式的重要引擎，其发展将带来更加智能、高效、便捷、安全和创新的生活服务，为人们

带来更多的便利和福利。

（二）任务描述

参赛选手根据客户提供的需求描述，按照模块 A 的任务要求，实现任务需求界面设计。

任务 1：看电影界面设计（7.5 分）

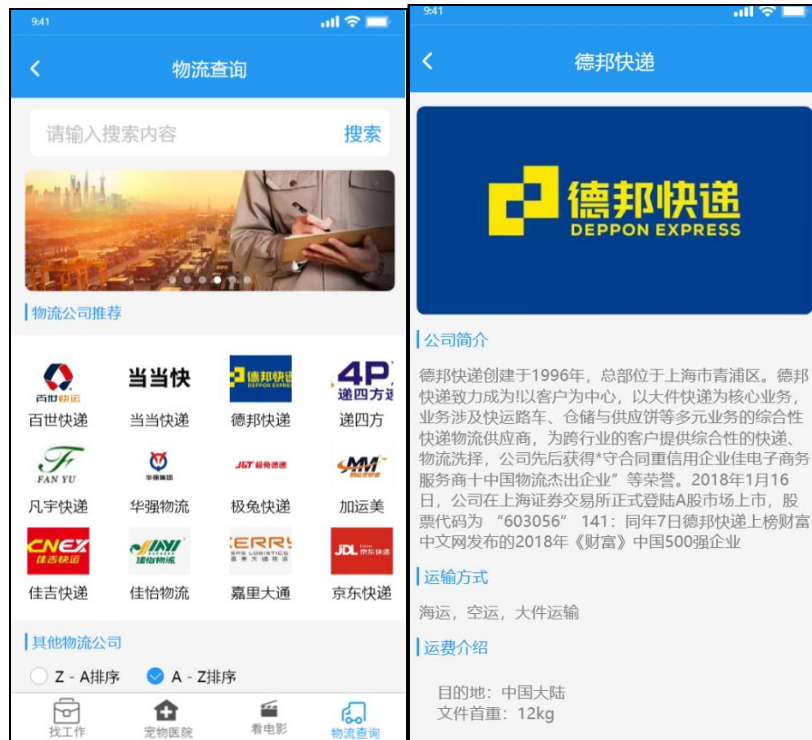


任务说明：

1. 点击底部导航栏“看电影”，进入看电影页面，页面包括顶部导航栏目、宣传幻灯片、搜索框、电影信息显示板块。

2. 电影信息详情页分别展示电影封面图片、电影名称、评分、上映时间、想看人数等信息。

任务 2：物流查询界面设计（7.5 分）



任务说明：

1. 点击底部导航栏“物流查询”，进入物流查询页面，页面包括搜索输入框、广告轮播图、物流公司推荐、下方显示物流公司列表，列表项显示物流公司名称和缩略图。

2. 物流公司详情页面展示新闻资讯轮播、公司简介、运输方式介绍、运费介绍信息。

任务 3：找工作界面设计（7.5 分）



任务说明：

1. 点击底部导航栏“找工作”，进入找工作页面，页面具备宣传幻灯片、职位搜索框、热门职位、职位列表显示功能。
2. 职位列表包括职位名称、岗位职责、公司地点、薪资待遇。

任务 4：宠物医院功能模块（7.5 分）



任务说明：

1. 点击底部导航栏“宠物医院”，进入宠物医院页面，页面包括宠物种类标题和种类、我的问诊、问诊案例标题和案例列表。
2. 找医生页面，页面显示医生列表，列表项左侧显示医生头像、右侧显示医生姓名、职称、执业编号、从业年限。

模块 B：移动应用前端开发

一、模块考核点

模块分值 50 分。

本模块以编程实现移动应用产品为目标，基于移动开发平台，设计移动应用 App。考查选手程序 UI 还原设计能力和移动开发编程能

力，其中包括 App UI 编程设计、网络通信封装、异步数据通信、数据解析、数据存储、网络多媒体资源处理等技能，熟悉项目发布流程。

二、任务要求

1. 利用移动开发工具 Android Studio 创建 DigitalLife 项目，或利用 HbuilderX 打开项目 DigitalLife，按照任务描述完成 App 功能开发。

2. 实现 App 打包发布，将打包后的 release 版本 DigitalLife.apk 文件作为模块 B 成果物进行提交。详见“三、成果物提交”说明。

3. 后端服务接口地址：<http://192.168.2.100:8088>

三、任务描述

（一）任务主题

“时代楷模”是由中宣部集中组织宣传的全国重大先进典型。时代楷模充分体现“爱国、敬业、诚信、友善”的价值准则，充分体现中华传统美德，是具有很强先进性、代表性、时代性和典型性的先进人物。时代楷模事迹厚重感人、道德情操高尚、影响广泛深远。根据时代楷模的职业身份，以中宣部和有关部门名义发布。在中央电视台设立“时代楷模”发布厅。

随着经济快速发展，计算机的普及率越来越高，网民数量逐年增多，在多元的网络文化中，他们很容易被负面文化影响，误入歧途。时代楷模 App 是运用信息化新技术，整合各方资源，让更多的年轻人通过该平台看要闻，了解两会，学新思想，明历史，长知识，知晓时政综合，紧跟党的步伐，不断武装思想。

（二）任务描述

参赛选手根据客户提供的需求描述，按照模块 B 的任务要求，编码实现任务需求功能开发。

任务 1：实现时代楷模首页功能（12.5 分）

任务说明：

1. 进入 App 主页面（主页）上方显示时代楷模标题栏，默认情况下标题栏透明，当向下滑动时，标题栏由透明转变为不透明，当向上滑动至顶部时标题栏转变为透明，下方显示轮播图。

2. 显示 App 各领域应用服务入口，以图标和名称为单元宫格方式显示，第一行包括楷模列表、英雄故事、身边英雄，可实现左右滑动分页，切换后第一行显示物资捐赠、数据分析、更多。每个领域应用入口布局显示为圆形图标+名称布局，点击图标可进入对应的领域应用页面。

3. 下方显示热点楷模新闻信息列表，新闻列表内容包括标题、楷模姓名、新闻缩略图、内容（字数过多使用...代替）等，新闻列表显示 5 条，新闻列表下方显示分页按钮，分别为上一页和下一页按钮，可实现切换新闻列表，点击后分别当列表为第一页时上一页不可点击，当列表为最后一页时最后不可点击。

4. 显示底部导航栏，采用图标加文字方式显示，图标在上，文字在下，共四个图标分别为首页、公益、心得、数据分析，点击标签进入对应页面，并颜色标记当前页面所在导航栏。



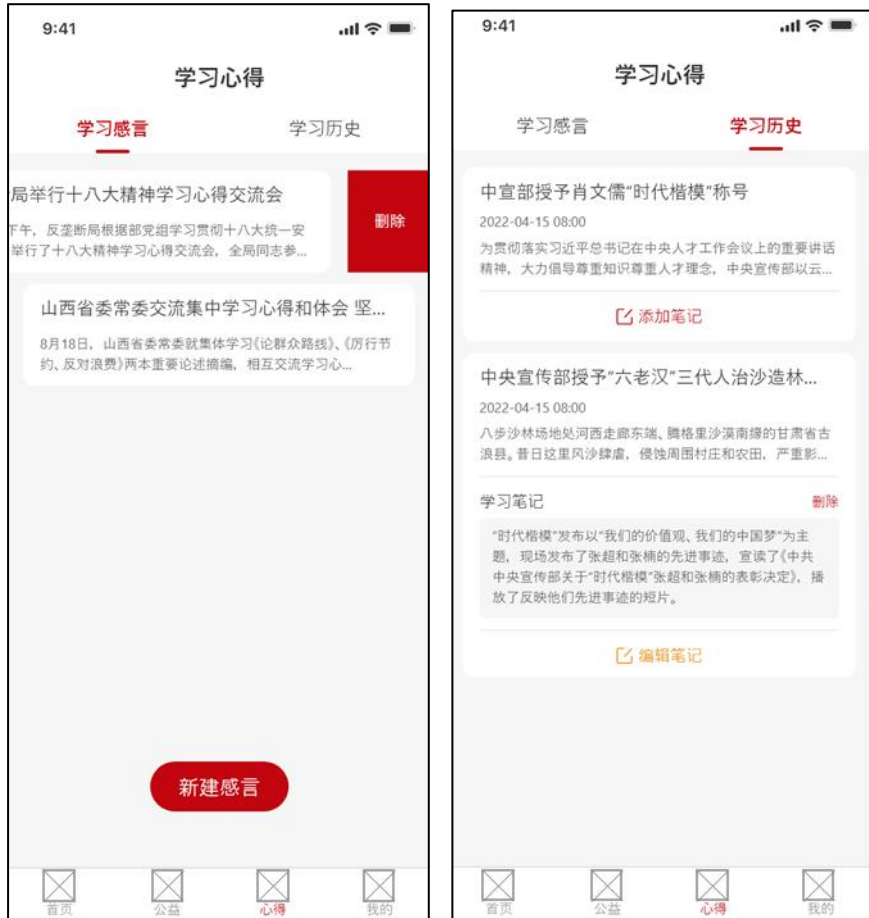
任务 2：实现学习心得功能（12.5 分）

任务说明：

1. 顶部显示两个 Tab 栏，包括学习感言和学习历史，点击不同的标签切换不同的信息。

2. 学习感言列表包括感言标题、感言内容（字数过多使用...代替）。

3. 学习历史包括学习内容标题、文章发布时间、文章内容等，学习内容下方有“添加笔记”按钮，点击“添加笔记”按钮可添加、编辑、删除当前用户的学习笔记。



任务 3：实现公益活动功能（12.5 分）

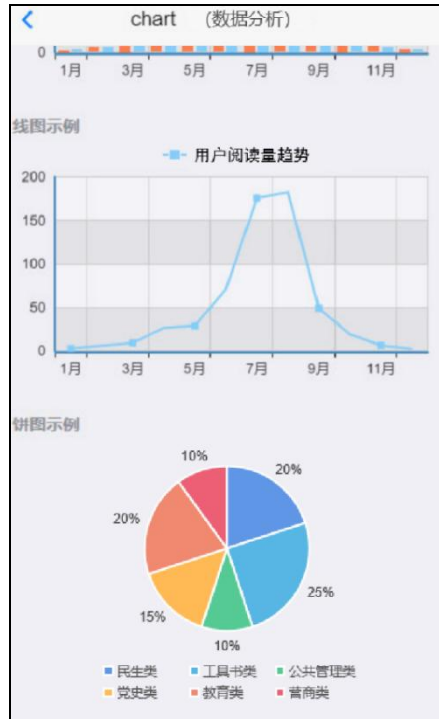
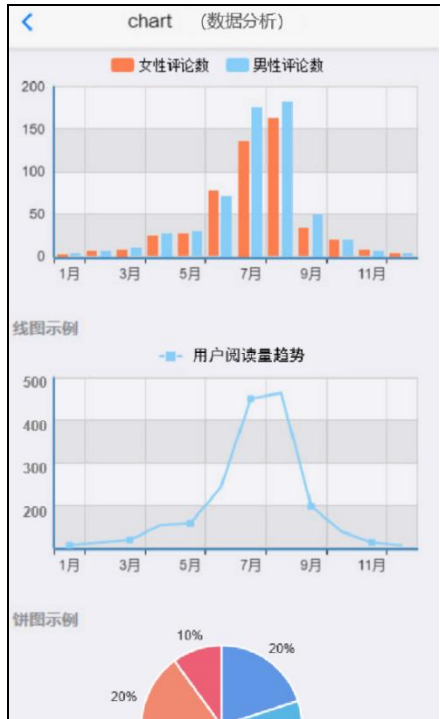
任务说明：

1. 进入公益活动界面，界面内包括活动展示、活动报名。
2. 活动展示内容包括报名人数、活动大图、活动起止时间、发起方简介、“报名”按钮等。
3. 点击“报名”按钮，进入活动报名详情界面，活动报名包括：活动展示图片、活动名称、活动起止时间、活动详情、已报名人数、“报名”按钮，点击“报名”，弹出确认框，点击“确认”，可报名该活动。



任务 4：实现数据分析功能（12.5 分）

在 App 主页面上，点击底部导航栏“数据分析”，进入数据分析页面。



1. 条形图：请分析 2022 年 1 月至 12 月评论数量新闻信息的评论数量，按照性别比例进行分析，横坐标为月份，纵坐标为新闻评论数；（每组数据需有两个条形数据列，第一个为女性评论数统计列，第二个为男性评论数统计列）。

2. 折线图：请分析统计所有 2022 年 1 月至 12 月所有用户阅读书籍数量变化趋势，横坐标为月份，纵坐标为阅读书籍数量，如（横坐标为 1 月、2 月、3 月...，纵坐标为 200、300、400、500）。

3. 饼状图：请分析用户阅读书籍类型占总书籍类型的比例。（图内显示相应回收品类名称及比例值）。

注：接口数据详见 API 接口文档（需要自行处理、合并封装、解析相应接口返回的数据）。

模块 C：移动应用测试与交付

一、模块考核点

模块分值 20 分。

本模块基于软件工程思想，在移动应用产品开发流程完成后，进行产品测试，保障产品交付质量。考查选手发现软件产品缺陷，分析提供解决方案，生成测试报告，严格把好质量关，交付高质量产品，能够遵循客户的品牌准则进行软件使用说明书的编写。

二、任务要求

1. 下载“待测 App.apk”文件。将 apk 文件安装到模拟器中，启动 App，配置服务器的 IP 和 port，准备运行测试。

2. 基于待测 App，查找产品 Bug，进行 Bug 分析，撰写产品使用手册，此“测试报告.doc”和“产品使用手册.doc”两个文件作为模块 C 成果物进行提交。详见“三、成果物提交”说明。

三、竞赛任务

（一）任务主题

数字生活是依托互联网和一系列数字科技技术应用为基础的一种生活方式，可以方便快捷的带给人们更好的生活体验和工作便利。随着互联网技术应用的全球化普及，互联网已经全面改变了全人类的生活方式，逐渐将人们的生活、工作等行为“一网打尽”。

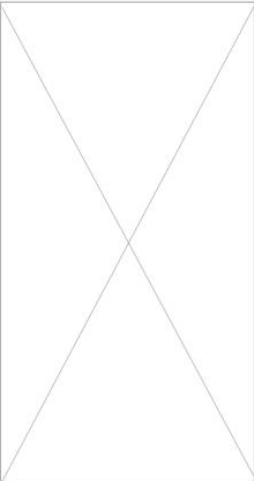
（二）任务描述

参赛选手根据客户提供的任务描述，按照模块 C 的任务要求，实

现产品测试和产品使用手册撰写。

任务 1：缺陷分析（10 分）

根据“数字生活 App 功能范围.pdf”中描述的功能范围进行全范围测查，找出特定的 10 个 Bug，并简要描述，重现步骤，分析缺陷原因，完成测试报告文档。

缺陷编号	001
缺陷简要描述	点击紧急调度功能，查看选择在线医生在线查房功能，无法分配医生
缺陷重现步骤	1. 用户成功登录系统 2. 点击紧急调度功能 3. 查看选择在线医生在线查房功能，无法分配医生
缺陷验证程度	严重 等级分:(致命、严重、一般、提示)
涉及功能模块	登录校验
缺陷分析原因	已经达到最大分配最大额度查房数量，无法分配该医生进行查房
缺陷图示	 注：裁剪截图，每页放置两个缺陷

任务 2：产品交付（10 分）

对数字生活 App 功能进行梳理分析，利用“产品使用手册.docx”文件设计产品使用手册，具体规范如下描述：

第一部分：编写待测 App 的产品定位中心叙述，罗列出核心功能

点名称，运行待测 App 的运行基础环境。

第二部分：编写上述中功能点的指导说明，准确叙述用户操作行为，将功能变为具体化、形象化、更真切，以便于读者理解内容具体，加强说服力。

第三部分：编写需要指出使用待测 App 的常规注意事项，进行说明，提示用户规避使用不规范等操作。