**2026年河北省高等职业院校**

**数据安全技术与应用赛项规程**

**（高职组）**

河北省软件与服务外包职业教育集团

## 2025年12月15日

**2026年河北省高等职业院校**

**数据安全技术与应用赛项规程**

一、竞赛名称

赛项名称：数据安全技术与应用

赛项编号：2026GZ066

赛项组别：高职组

竞赛方式：团队学生赛

二、竞赛目标

本赛项旨在深入践行习近平总书记关于职业教育发展的重要指导方针，推进国家战略部署的有效落实，对接新兴技术、新型产业、新兴职业的人才需求，对标国际职业教育标准和大赛规范，坚持“以赛促教、以赛促学、以赛促改、以赛促建”的理念，促进“岗、课、赛、证、创”结合，进一步加强实用型技能人才培养，助力构建现代职业教育体系。赛事将紧跟时代前沿，围绕新一代信息技术、战略性新兴产业等国家重点发展领域，设置富有前瞻性、创新性的赛项内容，为参赛选手搭建展现才华、施展所长的舞台，推动职业教育与国家重大战略同频共振、协同推进。

本赛项根据国家职业技能标准和行业从业人员能力要求，通过竞赛促进参赛选手熟悉数据安全行业标准规范和数据安全工程技术人员新职业要求，考查参赛选手数据安全相关的理论知识，重点考查参赛选手数据安全技术开发与运维、数据安全检测与分析、数据安全应急响应与处置等能力，校验参赛队计划组织和团队协作等综合职业素养，强调学生创新能力和实践能力培养，提升学生职业能力和就业质量。它将引领和促进高职院校与本赛项相关专业的教学改革，激发和调动行业企业关注和参与教学改革的主动性和积极性，推动提升高职院校的人才培养水平。这将有助于打造一支高素质、专业化、创新型的数据安全人才队伍，为我国数字经济发展提供有力支撑。

三、竞赛内容

**（一）竞赛具体内容**

竞赛内容包括数据安全理论知识考核、数据安全风险评估与处置（240分钟），技术表达与综合答辩（10-15分钟）。

模块一：（80%）

竞赛内容包括参赛选手需系统掌握数据安全相关法律法规、技术标准、安全模型与基础理论。数据安全防护方案实现系统的加固，针对网络恶意入侵和攻击行为进行应急响应活动。数据安全相关漏洞进行防御，有漏洞修复能力。数据安全泄露事件进行处置，溯源和加固，并完整的还原攻击者的画像。

模块二：（20%）

则重点考察各参赛队的技术呈现与答辩演示能力。

1. **竞赛模块分布**

表1 竞赛模块、主要内容、时长及分值一览表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **模块** | | **主要内容** | **比赛时长** | **分值比例** |
| **模块一** | 数据安全理论知识考核 | 数据安全核心概念、安全模型、法律法规与标准体系、技术原理与防护体系、管理规范与运营体系等方向的理论知识。 | 240分钟 | 20% |
| 数据安全风险评估与处置 | 选手需对被攻击的应用和服务进行应急响应，阻止数据泄漏，解密被加密的数据。实时应对网络和数据安全的风险评估和处置，包含网络防护、数据渗透防制与精确性防护。 | 60% |
| **模块二** | 技术表达与综合答辩 | 参赛团队在技术呈现、逻辑表达与团队协作方面的综合能力。参赛团队需基于模块一（数据安全风险评估与处置）中的实际处置案例，重点关注技术方案的清晰阐述、处置逻辑的严谨呈现以及现场答辩的专业表现。 | 10-15  分钟 | 20% |

四、竞赛方式

本竞赛为线下比赛，组队方式为学生赛，具体要求如下：

（一）参赛学生须为高等职业学校(含本科职业院校)全日制在籍学生，资格以报名时所具有的在校学籍为准，参赛学生选手年龄限制在25周岁内。年龄计算的截止时间以比赛当年的12月31日为准。凡获得过世界职业院校技能大赛金奖或全国职业院校技能大赛一等奖的学生，不能再参加今年同一专业类赛项的比赛。

（二）每支参赛队以院校为单位参赛，竞赛组队方式为团体赛，由4名选手组成，不限性别。每所院校限报2个参赛队,每支参赛队伍限报2名指导教师，每所院校设领队1名，指导教师不得兼任领队，不允许跨校组队。

（三）本赛项需要所有参赛队在现场根据给定的任务说明，在比赛时间内相互配合，采用小组合作的形式完成任务，最后以提交的结果作为最终评分依据。

五、竞赛流程

1. 竞赛时间表

表2 竞赛时间一览表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **日期** | **时间** | **内容** |
| 报到日 | 15:00之前 | 各参赛队报到 |
| 15:00-15:30 | 开赛式 |
| 16:00-16:30 | 领队会、抽签 |
| 16:00-16:30 | 参赛队熟悉比赛场地 |
| 17:00-17:30 | 裁判会、裁判长赛前检查，封闭赛场 |
| 竞赛日 | 07:00-07:10 | 赛场检录 |
| 07:10-07:30 | 一次加密：参赛队抽取参赛编号 |
| 07:30-07:50 | 二次加密：参赛队抽取赛位号 |
| 07:50-08:00 | 选手进入赛位，连接比赛平台，并签字确认 |
| 08:00-12:00 | 选手比赛 |
| 12:00-13:00 | 裁判、选手用餐 |
| 13:00- | 技术表达与综合答辩 |
| 比赛结束 | 参赛选手返回酒店 |
| 比赛结束1小时内 | 申诉受理 |
| 评分 | 成绩核定和解密、成绩公布 |

六、竞赛规则

1. **选手报名**

参赛院校登录“河北省职业院校学生技能大赛管理平台” http://hbszjs.hebtu.edu.cn/jnds）上完成报名。各队须认真核实参赛选手姓名（必须与本人身份证一致），此信息将作为赛场考务安排、成绩公布、证书发放的依据。信息一经上报，不得更改。如因学校上报信息不准，报名学校自行承担其带来的一切后果。

1. **赛场规则**

1.竞赛工位通过抽签决定，竞赛期间参赛选手不得擅自离开竞赛工位。

2.参赛队在赛前10分钟进入竞赛工位，并确认设备是否正常，竞赛正式开始后方可展开相关工作。

3.比赛所需的硬件、软件和辅助工具统一提供，参赛队不得使用自带的任何具有存储和通信功能的设备，如硬盘、光盘、U盘、手机、随身听、智能手表、PDA等。

4.赛项裁判应严格遵守赛项各项规章制度，确保比赛公平、公正、公开。比赛当日赛项裁判应上交所有通信设备，由赛项执委会统一保管，直至赛项成绩评定结束。

5.比赛过程中，参赛选手如有疑问，应举手示意，现场裁判应按要求及时予以答疑。如遇设备或软件等故障，参赛选手应举手示意，现场裁判、技术人员等应及时予以解决。确因计算机软件或硬件故障，致使操作无法继续，经赛场裁判长确认，予以启用备用设备。

6.选手须严格遵守操作规程，确保人身及设备安全，并接受裁判员的监督和警示。若因选手造成设备故障或损坏，无法继续竞赛，裁判长有权决定终止该队竞赛；若因非参赛人员造成设备故障，由裁判长视具体情况做出裁决。

7.比赛时间结束，选手应全体起立，结束操作。经工作人员查收清点所有文档后方可离开赛场，离开赛场时不得带走任何资料。

8.比赛结束后，评分裁判方可入场进行成绩评判。最终竞赛成绩经复核无误、裁判长签字确认后，按要求上报教育厅。

七、技术规范

本赛项涉及的数据安全技术与应用在设计、组建过程中，主要有以下15项技术、职业技能和文档标准，参赛队在实施竞赛项目中要求遵循如下规范。

表3 标准和技术规范一览表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **序号** | **标准号** | **中文标准名称** |
| 1 | GB/T35275-2022 | 《信息安全技术网络空间安全等级保护体系建设指南》 |
| 2 | GB/T42014-2022 | 《信息安全技术网上购物服务数据安全要求》 |
| 3 | GB/T42012-2022 | 《信息安全技术即时通信服务数据安全要求》 |
| 4 | GB/T39477-2020 | 《信息安全技术政务信息共享数据安全技术要求》 |
| 5 | GB/T35273-2020 | 《信息安全技术个人信息安全规范》 |
| 6 | GB/T20272-2019 | 《信息安全技术操作系统安全技术要求》 |
| 7 | GB/T37988-2019 | 《信息安全技术数据安全能力成熟度模型》 |
| 8 | GB/T20273-2019 | 《信息安全技术数据库管理系统安全技术要求》 |
| 9 | GB/T36626-2018 | 《信息安全技术信息系统安全运维管理指南》 |
| 10 | GB/T35274—2017 | 《信息安全技术大数据服务安全能力要求》 |
| 11 | GB/T3132-2016 | 《信息安全技术信息安全风险处理实施指南》 |
| 12 | 2-02-38-12 | 《数据安全工程技术人员》 |
| 13 | 4-04-04-02 | 《网络与信息安全管理员》 |
| 14 | GB/T 32424-2015 | 《系统与软件工程用户文档的设计者和开发者要求》 |
| 15 | GB/T 8567-2006 | 《计算机软件文档编制规范》 |

八、技术环境

1. **竞赛环境**

竞赛场地配置：保证良好的采光、照明和通风。提供稳定的水、电、网络和供电应急设备。竞赛场地面积需≥参赛队伍数量\*10 m²。

竞赛工位配置：每个操作平台面积≥9m²、工位间隔＞1.5m，需注明工位号并配备符合安全标准的220V电源。

赛场区域配置：选手竞赛区、裁判工作区、技术支持区、裁判评分区、仲裁室等。

1. **竞赛设备**

在竞赛中使用竞赛现场统一使用赛场提供计算机进行展示和竞赛。

1. **竞赛软件**

表4 展示机（模块二）软件一览表

| **序号** | **软件** | **版本** |
| --- | --- | --- |
| 1 | Windows 操作系统 | Windows 10及以上版本 |
| 2 | WPS | Version 12.1及以上版本 |
| 3 | Chrome | Version 122.0.6261.129及以上版本 |

表5 竞赛机（模块一）软件一览表

| **序号** | **软件** | **版本** |
| --- | --- | --- |
| 1 | Windows 操作系统 | Windows 10及以上版本 |
| 2 | VMware Workstation | Version 16及以上版本 |
| 3 | Wireshark | Version 3.4.9及以上版本 |
| 4 | MobaXterm | Version 20.2 |
| 5 | Kali | Version2021.3 |
| 6 | IDA free | Version 7.0 |
| 7 | xdbg | Version 2022及以上版本 |
| 8 | Chrome | Version 122.0.6261.129及以上版本 |
| 9 | Firefox | Version 120.0.1 及以上版本 |
| 10 | CyberChef | Version 9.55.0及以上版本 |
| 11 | VsCode | Version X64-1.6.1 |
| 12 | Python | Version 2.7&3.0 |
| 13 | Notepad++ | Version 8.6.7 |
| 14 | 010Editor | Version 16.02 |
| 15 | CaptfEncoder | Version 3.1.2及以上版本 |
| 16 | Busybox | Version 1.34.0及以上版本 |
| 17 | [BlueTeam](https://github.com/abc123info/BlueTeamTools/releases/download/v3.58/BlueTeam_V3.58.zip)tools | Version 3.58 |
| 18 | WindowsLog\_Check | Version 3.4及以上版本 |
| 19 | Emeditor | Version 24.2.1及以上版本 |
| 20 | Burpsuit | Version 2022.1及以上版本 |
| 21 | Antsword | [Version 2.1.9](https://github.com/AntSwordProject/antSword/releases/tag/2.1.9)及以上版本 |
| 22 | everything | Version 1.3.0及以上版本 |
| 23 | 河马Webshell扫描器 | Version 2024.1及以上版本 |
| 24 | D\_safe | Version 2.1.8.6 |
| 25 | Java JDK | Version 1.8 |
| 26 | Archpr | Version 2021.1及以上版本 |
| 27 | Binwalk | Version 2021.1及以上版本 |
| 28 | Volatility2 | Version 2.6.1及以上版本 |
| 29 | Volatility3 | Version 2.0.1及以上版本 |

九、赛项安全

赛事安全是技能竞赛一切工作顺利开展的先决条件，是赛事筹备和运行工作必须考虑的核心问题。承办院校采取切实有效措施保证大赛期间参赛人员、裁判员、工作人员的人身安全、食品安全、财务安全、交通安全等。

1. **组织保障**

1.成立由赛项执委会主任为组长的赛项安全保障小组，职责分工明确。

2.与地方相关部门建立协调机制，制定应急预案，及时处置突发事件，保证比赛安全进行。

1. **赛项安全管理要求**

1.赛场布置，赛场内的器材、设备，应符合国家有关安全规定，并在竞赛现场安排技术支持人员，保障赛项设备安全稳定。

2.竞赛工位张贴安全操作说明。

3.赛前赛项执委会对全体裁判和工作人员进行安全培训，裁判员要严防选手出现具有危险性的操作。

4.比赛期间发生意外事故时，发现者应在第一时间上报，同时采取措施，避免事态扩大。赛项执委会应立即启动预案予以解决并向赛区执委会报告。出现重大安全问题的赛项可以停赛，是否停赛由赛区组委会决定。事后，赛区执委会应向大赛执委会报告详细情况。

1. **竞赛环境安全要求**

1.保证各通道口畅通，并配备专门人员看守，控制人员流量和赛场观众饱和度，张贴安全指示标识。

2.赛场周围设立警戒线，无关人员不得入内。所有参赛人员必须凭赛项执委会印发的有效证件进入场地。

3.配备必要的医护人员和医疗药品，有应急抢救预案。

4.设置突发事件应急疏散示意图。如遇特殊情况，服从大赛统一指挥。

1. **参赛队伍安全责任**

1.各参赛单位须为参赛选手购买大赛期间的人身意外伤害保险。

2.各参赛单位须制定相关管理制度，并对所有选手、指导教师进行安全教育。

3.各参赛单位须加强对参与竞赛人员的安全管理，实现与赛场安全管理的对接。

十、成绩评定

1. **裁判工作原则**

1.按照《全国职业院校技能大赛专家和裁判工作管理办法》建立全国职业院校技能大赛赛项裁判库，裁判长由赛项执委会向大赛执委会推荐，由大赛执委会聘任。赛前建立健全裁判组。

2.赛项需进行加密，加密后参赛选手中途不得擅自离开赛场。

3.所有加密结果密封袋的封条均需相应加密裁判和监督仲裁员签字。密封袋在监督仲裁员监督下，由加密裁判放置于保密室的保险柜中保存。

1. **裁判评分方法**

1.裁判组负责竞赛机考评分和结果性评分，由裁判长负责竞赛全过程。裁判员提前报到，报到后所有裁判的手机等通信设备全部上缴并统一保管，评分结束后返还，保证竞赛的公平与公正。

2.竞赛现场有监督仲裁员、现场裁判员、技术支持队伍等组成，分工明确。根据现场环境，每位现场裁判负责一定数量的参赛队，由多名技术支持人员负责所有工位的设备应急。现场裁判负责与参赛队伍的交流沟通及试卷等材料的收发，以及设备问题确认和现场执裁，技术支持人员负责执行现场裁判员确认后的设备应急处理。

1. **成绩产生办法**

1.评分裁判执裁过程中，各模块由分组评分裁判进行独立评分，由评分裁判负责裁定成绩一致后，提交到成绩统计组，统计组再次核对每小题的得分，并汇总产生每套竞赛文档号的对应成绩。

2.裁判长正式提交竞赛文档号对应的评分结果并复核无误后，加密裁判在监督仲裁员的监督下，对加密结果进行逐层解密，形成成绩一览表，成绩表由裁判长、监督仲裁员签字确认。

3.竞赛评分严格按照公平、公正、公开的原则，评分标准注重考查参赛选手以下各方面的能力和水平。

4.若分数相同则以模块二数据安全风险评估与处置排名进行排序。

表6 评分细则和评分方式一览表

| **竞赛阶段** | | **分值比例** | **具体内容及占比** | **评分细则和评分方式** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **模块一** | 数据檞全理论知识考核 | 20% | 理论知识 100% | 数据安全法律法规、数据安全生命周期、数据分类分级、数据安全模型、密码学基础、身份认证与访问控制、数据安全风险评估、应急响应与审计等。  本模块由系统自动评分。 |
| 数据安全风险评估与处置 | 60% | 网络安全应急响应 50% | Windows及Linux日志分析、恶意用户识别、Webshell查杀、持久化项排查、进程注入检测、注册表分析、流量分析技术、勒索病毒行为分析及加解密技术。  本模块由系统自动评分。 |
| 数字调查取证  50% | 数据分析、数据存储分析Web攻击流量分析、恶意程序下载流量分析、后门连接流量分析、流量数据解码解密技术。  本模块由系统自动评分。 |
| **模块二** | 技术表达与综合答辩 | 20% | 技术表达和综合答辩  100% | 内容与逻辑（40%）： 方案结构清晰，处置逻辑严谨，能完整呈现技术解析的全过程。 表达与呈现（30%）： 陈述条理清晰，表达专业流畅，演示材料设计规范、重点突出。 答辩与协作（30%）： 准确理解问题，回答有理有据，体现团队协作与临场应变能力。  本部分由专家现场评分。 |

十一、奖项设置

1. **奖项设置**

本赛项奖项设团体奖。以赛项实际参赛队总数为基础，一等奖占比10%，二等奖占比20%，三等奖占比30%(小数点后四舍五入)。

获得一等奖参赛队的第一顺位指导教师获“优秀指导教师奖”，授予荣誉证书。

1. **排序办法**

按照总分进行名次排序，如出现参赛队总分相同情况，按模块一得分排序，模块一同分情况下以先达到该分数的时间先后进行排序。

十二、赛项预案

1. **设备问题**

1.为避免突发停电引起竞赛设备关机，原则上应提供UPS保电，确保停电后赛事有效进行。

2.预留充足备用PC和交换机等竞赛设备，当出现设备掉电、故障等意外时经现场裁判确认后由赛场技术支持人员予以更换。

3.竞赛过程中出现设备掉电、故障等意外时，现场裁判需及时确认情况，安排技术支持人员进行处理，现场裁判登记细情况，填写补时登记表，报裁判长批准后，可安排延长补足相应选手的竞赛时间。

1. **题目问题**

1.若发现题目无法正常访问，在5分钟内无法正常恢复，即开启同题型备用题目，并及时通告选手。

2.若发现题目被恶意修改，应在2分钟内重启题目宿主机或恢复宿主机镜像。

3.因题目导致的对应问题，在核实后给予对应补时。

1. **平台问题**

1.当发现平台访问缓慢，即部分选手可正常访问，部分选手访问异常或访问平台响应时间过长，应首先排查交换机、平台网络负载情况，然后建议参赛选手更换网络。

2.当发现平台无法正常访问，即所有选手访问平台异常，平台保障人员应在1分钟内做出响应，及时排查故障，应在5分钟内恢复平台的正常运行。

3.若排除故障时间超过5分钟，应及时上报，裁判长根据修复时间可适当延长竞赛时长。

1. **其他突发性事件预案**

1.若出现重大突发事件和重大安全问题，经赛项执委会和专家组同意，暂停竞赛，由涉及人员有关领导，如裁判长、领队、技术支持公司负责人、执委会领导和承办校负责人协调处理解决；如若不能处理，中止竞赛，是否停赛由赛区执委会决定。事后，赛区执委会应向大赛执委会报告详细情况。

2.竞赛期间发生意外伤害、意外疾病等重大事故，裁判长立即中止相关人员竞赛，第一时间由应急医疗组负责抢救，严重时送往医院。

十三、申诉与仲裁

各参赛队对不符合大赛和赛项规程规定的设备、工具、材料、计算机软硬件，竞赛执裁、赛场管理以及工作人员的不规范行为等持有异议时，可向赛项监督仲裁工作组提出书面申诉。

申诉主体为参赛队领队。

监督仲裁员的姓名、联系方式应该在竞赛期间向参赛队和工作人员公示，确保信息畅通并同时接受大众监督。

申诉启动时，应以参赛队领队签字同意的书面报告形式递交赛项监督仲裁工作组。报告应对申诉事件的现象、发生时间、涉及人员、申诉依据等进行充分、实事求是的叙述。非书面申诉不予受理。

提出申诉应在竞赛结束后（选手竞赛内容全部完成）1小时内提出，超过时效不予受理。

赛项监督仲裁工作组在接到申诉报告后的2小时内组织复议，并及时将复议结果以书面形式告知申诉方。申诉方对复议结果仍有异议，可由领队向赛区仲裁委员会提出申诉。赛区仲裁委员会的仲裁结果为最终结果。

仲裁结果由申诉人签收，不能代收。如在约定时间和地点申诉人离开，视为自行放弃申诉。

申诉方可随时提出放弃申诉。

申诉方必须提供真实的申诉信息并严格遵守申诉程序，提出无理申诉或采取过激行为扰乱赛场秩序的应给予取消参赛成绩等处罚。

十四、竞赛须知

对本赛项的参赛队、参赛选手、工作人员等应注意等重点事项进行如下规范：

## 参赛队须知

1.参赛队名称使用学校名称。

2.本赛项为团体赛，参赛队名称统一使用规定的学校代表队名称，不接受跨校组队报名。

3.本赛项参赛队指导老师需负责参赛队的报名、训练指导、服务以及比赛期间参赛人员的日常管理等。

4.参赛选手报名获得确认后不得随意更换。如比赛前参赛选手因故无法参赛，须由参赛学校于赛项开赛10个工作日之前出具书面说明，经大赛组委会核实后予以更换;团体赛选手因特殊原因不能参加比赛时，由裁判长根据赛项特点决定是否可进行缺员比赛，并上报大赛组委会备案。如未经报备，发现实际参赛选手与报名信息不符的情况，均不得入场。

5.参赛队对发布的所有文件都要仔细阅读，确切了解大赛时间安排、评判细节等，以保证顺利参赛。要按赛项执委会统一要求，准时到赛前说明会现场。会议期间要认真领会会议内容，如有不明之处，可直接向赛项执委会相关人员询问。

6.参赛队按照大赛赛程安排，凭赛项执委会颁发的参赛证和有效身份证件参加竞赛及相关活动。

7.在赛事期间，参赛队成员不得私自接触裁判，凡发现有弄虚作假者，取消其参赛资格，成绩无效。

8.在参赛期间，参赛队要注意饮食卫生，防止食物中毒;各参赛队要保证参赛选手安全，防止交通事故和其它意外事故发生。

9.参加比赛前要求参赛队为参赛选手购买人身保险。

10.本规则没有规定的行为，裁判组有权做出裁决。在有争议的情况下，监督仲裁工作组的裁决是最终裁决，任何媒体资料都不做参考。

11.若遇到突发事件，参赛队选手在参赛过程中应遵循承办院校临时提出的要求执行。

## 指导教师须知

1.指导教师应根据专业教学计划和赛项规程合理制定训练方案，认真指导选手训练，培养选手的综合职业能力和良好的职业素养，克服功利化思想，避免为赛而学、以赛代学。

2.指导老师应及时查看大赛专用网页有关赛项的通知和内容，认真研究和掌握本赛项规程、技术规范和赛场要求，指导选手做好赛前的一切技术准备和竞赛准备。

3.指导教师应根据赛项规程要求做好参赛选手保险办理工作，并积极做好选手的安全教育。

4.指导教师参加赛项观摩等活动，不得违反赛项规定进入赛场，干扰比赛正常进行。

5.指导教师必须是参赛选手所在学校的在职专任教师，每个团队不超过2名指导教师，指导教师一经确定不得随意变更。

6.指导老师要发扬道德风尚，听从指挥，服从裁判，不弄虚作假。

7.对申诉的仲裁结果，领队和指导老师应带头服从和执行，还应说服参赛选手服从和执行。

## 参赛选手须知

1.参赛选手应按有关要求如实填报个人信息，否则取消竞赛资格。

2.参赛选手应持统一印制的参赛证，带齐身份证、注册的学生证。在赛场的着装，应符合职业要求。在赛场的表现，应体现自己良好的职业习惯和职业素养。

3.参赛选手应遵守比赛规则，尊重裁判和赛场工作人员，自觉遵守赛场秩序，服从裁判的管理。

4.参赛选手应按照规定时间抵达赛场，凭参赛证、身份证件检录，须将身份证、学生证、参赛证交由检录人员统一保管，不得带入场内。

5.选手请勿携带任何电子设备及其他资料、用品进入赛场。

6.参赛选手应在规定的时间段进入赛场，认真核对竞赛工位号，在指定位置就座。

7.参赛选手须在确认竞赛内容和现场设备等无误后开始竞赛。在竞赛过程中，确因计算机软件或硬件故障，致使操作无法继续的，经项目裁判长确认，予以启用备用计算机。

8.竞赛过程中不准不得大声喧哗；不得有影响其他选手比赛的行为，不准有旁窥、夹带等作弊行为。

9.竞赛过程中需要去洗手间，应报告现场裁判，由裁判或赛场工作人员陪同离开赛场。

10.各参赛选手必须按规范要求操作竞赛设备。一旦出现较严重的安全事故，经裁判长批准后将立即取消其参赛资格。

11.参赛选手不得在提交的竞赛相关文档、演示文稿中标识出任何关于参赛选手地名、校名、姓名、参赛编号等信息，否则取消竞赛成绩。

12.完成竞赛任务后，需要在竞赛结束前离开赛场，应向现场裁判示意，在赛场记录上填写离场时间并签工位号确认后，方可离开赛场到指定区域，离开赛场后不可再次进入。未完成竞赛任务，因病或其他原因需要终止竞赛离开赛场，需经裁判长同意，在赛场记录表的相应栏目填写离场原因、离场时间并签工位号确认后，方可离开；离开后，不能再次进入赛场，离开赛场时不得带走任何资料。

13.裁判长发出停止竞赛的指令，选手（包括需要补时的选手）应立即停止操作，在现场裁判的指挥下离开赛场到达指定的区域等候评分。需要补时的选手在离场后，由现场裁判召唤进场补时。

14.遇突发事件，立即报告裁判和赛场工作人员，按赛场裁判和工作人员的指令行动。

15.在竞赛期间，未经执委会批准，参赛选手不得接受其他单位和个人进行的与竞赛内容相关的采访。参赛选手不得将竞赛的相关信息私自公布。

## 工作人员须知

1.工作人员必须服从赛项组委会统一指挥，佩戴工作人员标识，认真履行职责，忠于职守，秉公办理，保守秘密，做好服务赛场、服务选手的工作。

2.工作人员按照分工准时上岗，不得擅自离岗，应认真履行各自的工作职责，保证竞赛工作的顺利进行。

3.注意文明礼貌，保持良好形象，熟悉赛项指南。

4.提前30分钟到达赛场，严守工作岗位，不迟到，不早退，不得无故离岗，特殊情况需向工作组组长请假。

5.熟悉竞赛规程，严格按照工作程序和有关规定办事，如遇突发事件，按照应急预案，组织指挥人员疏散，确保人员安全。

6.工作人员在竞赛中若有舞弊行为，立即撤销其工作资格，并严肃处理。

7.保持通讯畅通，服从统一领导，严格遵守竞赛纪律，加强协作配合，提高工作效率。